

# Zabawy monetami Jasia 1 (zabawy-monetami-1)

Memory limit: 32 MB

Time limit: 0.50 s

Jasio uwielbia zabawy monetami. Ma ich dość dużo w swojej kolekcji. Jedną z zabaw, którą uwielbia Jasio jest wydawanie reszty swoimi monetami. W zabawie tej Jasio próbuje znaleźć dowolny sposób wydania każdej dodatniej całkowitoliczbowej kwoty, za pomocą monet ze swojej kolekcji. Interesuje go najmniejsza kwota, której nie jest w stanie wydać.

Napisz program, który: wczyta zbiór monet Jasia, wyznaczy najmniejszą kwotę, której Jasio nie może wydać za pomocą aktualnie posiadanych monet i wypisze wynik na standardowe wyjście.

## Wejście

W pierwszym wierszu wejścia znajduje się jedna liczba naturalna  $N$  – liczba monet Jasia. W drugim (ostatnim) wierszu wejścia znajduje się ciąg  $N$  liczb całkowitych  $T_i$ , pooddzielanych pojedynczymi odstępami. Są to nominały kolejnych monet w kolekcji Jasia.

## Wyjście

W pierwszym (i jedynym) wierszu wyjścia powinna się znaleźć jedna liczba całkowita – minimalna całkowita kwota, której Jasio nie może wydać za pomocą monet ze swojej kolekcji.

## Ograniczenia

$$1 \leq N \leq 200\,000, 1 \leq T_i \leq 10^{12}.$$

## Przykład

### Input

```
5
2 1 1 10 9
```

### Output

```
5
```