

Gra w iloczyn (gra-iloczyn)

Limit pamięci: 128 MB

Limit czasu: 1.00 s

Tomek i Michał chcą zagrać w grę. Przed grą wybrali trzy liczby całkowite A, B, C . Ruch gracza polega na wybraniu jednej z liczb A albo B , i zwiększeniu jej o 1. Przegrywa ten gracz, u którego na początku tury (przed wykonaniem ruchu) zachodzi $A \cdot B > C$. Grę zaczyna Tomek i gracze wykonują ruchy na przemian.

Zakładając, że Tomek i Michał grają optymalnie, który z graczy wygra?

Napisz program, który wczyta liczby całkowite A, B, C i wypisze na wyjście, kto ma strategię wygrywającą.

Wejście

W pierwszym (jedynym) wierszu wejścia znajdują się trzy liczby całkowite A, B oraz C pooddzielane pojedynczymi odstępami.

Wyjście

W pierwszym (jedynym) wierszu wyjścia należy wypisać Tomek, jeżeli Tomek wygra (zakładając, że gracze grają optymalnie), albo napis Michał (bez polskich znaków), jeżeli Michał wygra.

Ograniczenia

$0 \leq A, B, C \leq 100\,000$.

Przykład

Wejście

1 1 5

Wyjście

Tomek

Wyjaśnienie

Tomek może na przykład zwiększyć A o 1. Wtedy nieważne, czy Michał zwiększy A czy B o 1, Tomek może wykonać ruch, który sprawi, że $A \cdot B > C$. Wobec tego Tomek ma strategię wygrywającą.

Wejście

2 2 5

Wyjście

Tomek

Wyjaśnienie

Tomek może na przykład zwiększyć A o 1, przez co Michał przegrywa na początku swojej tury.

Wejście

1 2 5

Wyjście

Michał

Wyjaśnienie

Nieważne jaki ruch wykona Tomek, Michał może po tym wykonać ruch, który sprawi, że $A \cdot B > C$.