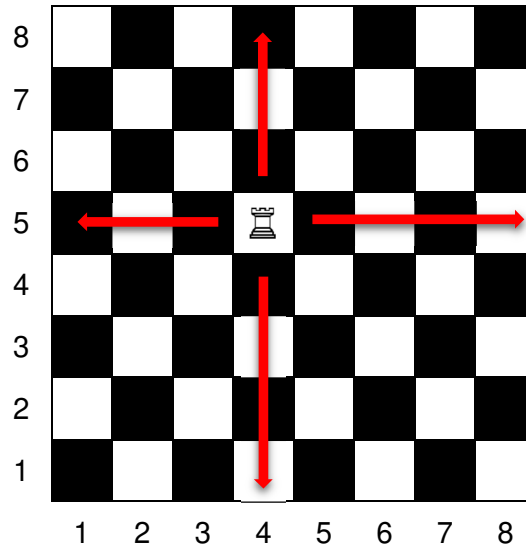


## Szachy – C. Wieża

Limit pamięci: 64MB

Wieża po szachownicy przesuwa się pionowo lub poziomo. Znając początkowe położenie wieży określ, czy w jednym ruchu można przenieść ją na wybrane pole.



Wejście

Pierwszy wiersz wejścia zawiera dwie oddzielone spacją liczby naturalne  $x_1$  oraz  $y_1$  ( $1 \leq x_1, y_1 \leq 8$ ) – współrzędne pola, na którym stoi wieża. Drugi wiersz zawiera dwie liczby naturalne  $x_2$  oraz  $y_2$  ( $1 \leq x_2, y_2 \leq 8$ ) – współrzędne pola, na które chcemy przesunąć wieżę.

Wyjście

Wypisz informację, czy z pola  $[x_1, y_1]$  można przesunąć wieżę na pole  $[x_2, y_2]$  w jednym ruchu: TAK lub NIE.

Przykład

Wejście 4 5 5 4	Wyjście NIE
-----------------------	----------------